

グループごとの覚えるかしこさ

この表の著作権は、ポケモンナビゲーションが保持しています。無断転載はおやめください。
 プリントする場合は、A4版の紙が3枚必要です。

名前	覚える目安	かしこさグループ										効果
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
脱出	最初から											バッジを使ってダンジョンから脱出することが出来る。常に使用出来る状態で切り替え出来ない。
道具マスター	最初から											持っている道具を使ったり、投げたりするようになる。
コース確認	最初から											使おうとした攻撃が壁や仲間にさえぎられている時は、その攻撃を使わない。
技だけ使う	最初から											技だけ使い、通常攻撃は使わない。
移動優先	最初から											攻撃や道具を使うことよりも移動を優先する。
道具キャッチ	最初から											飛んできた道具をキャッチして自分の道具にする。
手堅く攻撃	0.5個											残りHPが少ないポケモンを優先して攻撃する。
状態確認	0.5個											既に相手がかかっている状態異常になる技を使わない。
応援	0.5個											隣接する仲間ポケモンの『攻撃』と『特攻』が1段階上がる。
裏切らない	0.5個											『混乱状態』『へっぴり腰状態』でも仲間ポケモンに攻撃が当たらない。
要領よし	0.5個											技を使ったときに、PPが減らないことがある。
ハナが利く	0.5個											フロアに落ちている道具と壁に埋まっている道具の数が分かる。
回復体質	1個											悪い状態異常から回復するまでのターン数が通常より短くなる。
仲間守り	1個											HPが少ない仲間ポケモンの代わりに敵ポケモンの攻撃を受ける。
相性抜群	1個											相性がいい技を急所に当てやすくなる。
丈夫	1個											最大HPが10増える。常に使用出来る状態で切り替え出来ない。
相手選び	1.5個											タイプの相性が良いポケモンを優先して攻撃する。
豪腕	1.5個											飛び道具で与えるダメージが1.5倍になる。『いしのつぶて』や『ゴローンのいし』には効果がない。
目配り	1.5個											ポケを拾った時に、手に入るポケが1.2倍に増える。常に使用出来る状態で切り替え出来ない。
サバイバル	1.5個											食べ物を食べた時の『お腹』の回復量が大きくなる。『ベトベタフード』を食べても状態異常にならないことがある。

名前	覚える目安	かしこさグループ										効果
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
不眠不休	2個											『悪夢状態』『睡眠状態』『あくび状態』『眠る状態』にならなくなる。
スキがない	2個											攻撃が外れた時に、1マス後に移動する。
すきま通し	2個											飛び道具や技が、仲間ポケモンをすり抜ける。
癒しの知恵	2個											HPを回復する道具や技の効果が上がる。
深呼吸	2個											フロアが変わると、技のどれか1つのPPが1回復する。
集中	2個											『命中』が1段階上がり『かいひ』が1段階下がる。
肩慣らし	2個											技を外した次のターンだけ、『攻撃』と『特攻』が1段階上がる。
大胆不敵	2個											もらえる経験値が多いポケモンを優先して攻撃する。
身構える	2.5個											『防御』と『特防』が1段階上がり、『攻撃』と『特攻』が1段階下がる。
省エネ	2.5個											『お腹』の減る速度が通常より遅くなる。
攻撃的	2.5個											『攻撃』と『特攻』が1段階上がり、『防御』と『特防』が1段階下がる。
わな踏まず	2.5個											見えているわなを避けて移動する。
当て逃げ	3個											敵ポケモンの反撃をたまに無効化する。
狙い撃ち	3個											技を急所に当てやすくなる。
負けん気	3個											『防御』が1段階下がる。隣接した敵からダメージを受けると、たまに同じ量のダメージを相手にも与える。
マグマが嫌い	3個											マグマに入らないように避けて移動する。
超回復	3個											HPの自然回復速度が速くなる。
多芸	3.5個											PPの最大値が5増える。常に使用出来る状態で切り替え出来ない。
天才肌	3.5個											敵ポケモンを倒した時に経験値を普通より多くもらえる。
値切り	3.5個											ダンジョン内のカクレオンのお店で、道具を高く売ったり安く買ったりすることが出来る。
反撃	3.5個											隣接したポケモンからダメージを受けると、たまに受けたダメージの4分の1を相手に与える。
ムラっけ	3.5個											タイプの相性によるダメージの増減が大きくなる。
コレクター	4個											倒した敵ポケモンが、宝箱を落としやすくなる。
すいすい歩く	4個											水路やマグマや谷間でも移動出来るようになる。
どたんば	4個											HPの最大値の4分の1以下になると『回避』が2段階上がる。

名前	覚える目安	かしこさグループ										効果
		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	
わな外し	4.5個											わなの上に乗った時に、そのわなを解除することがある。 『不思議な床』も対象となる。
紙一重	4.5個											攻撃を受けても急所に当たらなくなる。
カンがいい	5個											フロア移動した時に、階段の方向が分かる。
一発必中	5個											通常攻撃を必ず当てられるようになる。
追撃	5.5個											攻撃後、さらにもう1度攻撃することがある。
素早く回避	5.5個											攻撃や技を回避しやすくなる。
社交家	5.5個											敵ポケモンを倒した時の仲間にしやすさが上がる。
威圧感	6個											攻撃しようとした敵ポケモンがたまにひるむ。
空間把握	6個											フロアの地形が分かるようになる。
視力自慢	6個											足元に見えないわなを作動させずに見えるようにする。
溜め要らず	6個											力を溜めてから繰り出す技をPPを2つ使うことで1ターンで繰り出せるようになる。
手が早い	7.5個											通常攻撃が2回出来るようになる。
ハウス避け	8個											モンスターハウスに入らないようにする。
貫通投げ	8.5個											投げた道具が壁やポケモンを突き抜けて、どこまでも飛んでいくようになる。
大地の恵み	9個											特定のタネやきのみを使った時に、仲間ポケモンも効果を受けられるようになる。リーダーの時だけ効果がある。
時間断層	9.5個											最初から『移動速度』が1段階上がっている。
あくう移動	10個											水路やマグマや谷間でも移動出来るようになり、さらに壁を壊しながら移動出来るようになる。